**Проект 2 игра на PyGame “Путь Адмирала”**

**Создатель: Молостов Платон Игоревич**

Игра будет рассказывать в виде визуальной новеллы часть истории адмирала Блека Антиллеса.

1. История начнется с командованием игрока от лица Блека, в зависимости от выбора игрока сложность выжить в первом бою будет разниться. Сам же бой будет представлен в виде мини игры и в зависимости от проигрыша или победы будет определённая концовка.
2. Так же в игре представлено две валюты для приобретения в бедующих обновлениях новейших боевых кораблей за победы (в лоре игры, то есть в бортовом журнале будет отражаться приобретение нового боевого корабля как повышение за победы) но это все идеи на бедующее. А пока что я точно хочу добавить это Бортовой журнал ранее упомянутый, который будет работать неким напоминанием о некоторых моментах лора ЗВ
3. За вторую валюту можно будет приобретать новое вооружение для боевого корабля (да и в целом просто упрощать себе жизнь при уничтожении вражеских БК). Как идея их применения, кредиты будут даваться за каждый уничтоженный корабль флота КНС. За каждый боевой корабль, уничтоженный вами будет даваться определение количество кредитов, а медали получаем за выполнение боевые задачи и миссии

